



Matematikai problémák vizsgálata a Maple programcsomag segítségével

Tengely Szabolcs

`tengely@science.unideb.hu`

`http://www.math.unideb.hu/~tengely`





Áttekintés

Maple és a gráfelmélet

Maple és lineáris algebra

Maple és az LLL-algoritmus

Index kalkulus Maple segítségével

Elliptikus görbék és a Maple





Feszítőfák keresése - Kruskal

Adott $G(V, E)$ gráf és egy $s : E \rightarrow \mathbb{R}_+$ súlyfüggvény.
Keresünk olyan feszítőfát, amelyben az élek súlya minimális.
Kruskal algoritmus: rendezzük az éleket növekvő sorrendbe a súlyok szerint, addig választunk be éleket, amíg fát nem kapunk.
Delete-reverse algoritmus: csökkenő sorrendbe rendezzük az éleket és addig törölünk, amíg összefüggő gráf marad.





Feszítőfák keresése - Kruskal

```
> FeszitoFa1:=proc(G)
> local g0,f,eG,l; g0:=Graph(NumberOfVertices(G),'weighted');
> f:=(x,y)->if x[2]<y[2] then true; else false; end if;
> eG:=sort([op(Edges(G,weights))],f);
> l:=1; while not IsTree(g0) do
> if IsForest(AddEdge(g0,eG[l][1],inplace=false)) then g0:=AddEdge
> (g0,eG[l]); end if;
> l:=l+1;
> end do;
> g0;
> end proc;
```

FeszitoFa1 := proc(G)

(1)

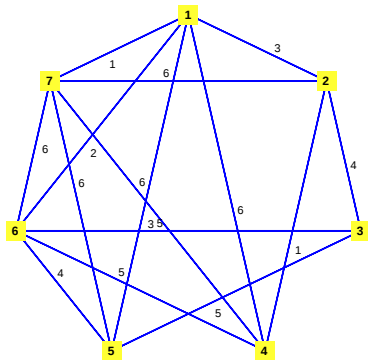
```
local g0,f,eG,l;
g0 := GraphTheory:-Graph(GraphTheory:-NumberOfVertices(G), 'weighted');
f := (x,y) -> if x[2] < y[2] then true else false end if;
eG := sort([op(GraphTheory:-Edges(G, weights))], f);
l := 1;
while not GraphTheory:-IsTree(g0) do
    if GraphTheory:-IsForest(GraphTheory:-AddEdge(g0, eG[l][1], inplace = false)) then
        g0 := GraphTheory:-AddEdge(g0, eG[l])
    end if;
    l := l + 1
end do;
g0
end proc
```

```
> with(GraphTheory):
> with(RandomGraphs):
> Graf:=RandomGraph(7,15,connected, weights=1..6);
    Graf := Graph 1: an undirected weighted graph with 7 vertices and 15 edges(s)
> DrawGraph(Graf);
```

(2)



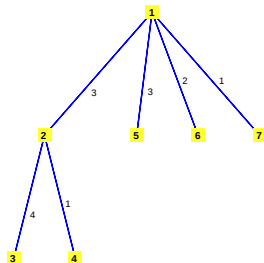
Feszítőfák keresése - Kruskal



```
> DrawGraph(FeszitoFa1(Graf));
```



Feszítőfák keresése - Reverse-Delete



```
> FeszitoFa2:=proc(G)
> local f,e6,H,l; f:=(x,y)->if x[2]>y[2] then true; else false; end
if;
> e6:=sort([op(Edges(G,weights))],f);
> H:=G; l:=1;
> while not IsTree(H) do
> if IsConnected(DeleteEdge(H,e6[l][1],inplace=false)) then
> DeleteEdge(H,e6[l]); end if;
> l:=l+1; end do;
> H;
> end proc;
FeszitoFa2:=proc(G)
local f,e6,H,l;
f:=(x,y)->if y[2]<x[2] then true else false end if;
e6:=sort([op(GraphTheory:-Edges(G,weights))],f);
H:=G;
```

(3)



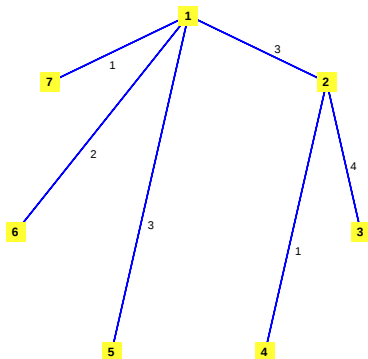


Feszítőfák keresése - Reverse-Delete

```
l := 1;
while not GraphTheory:-IsTree(H) do
  if GraphTheory:-IsConnected(GraphTheory:-DeleteEdge(H, eG[l][1], inplace
    =false)) then
    GraphTheory:-DeleteEdge(H, eG[l])
  end if;
  l := l+1
end do;
H
end proc
> DrawGraph(FeszitoFa2(Graf));
```



Feszítőfák keresése - Reverse-Delete



Sakktábla bejárása

$m \times n$ -es sakktábla bejárása

Adott $m \times n$ -es sakktábla esetén egy mezőről indulva lóugrással járjuk be a táblát úgy, hogy minden mezőt pontosan egyszer érintünk és a kiindulópontba jutunk vissza.

Gráfelméletre lehet visszavezetni. Csúcsok: $[a_1, a_2], [b_1, b_2], \dots$

$$|a_1 - b_1| |a_2 - b_2| = 2.$$



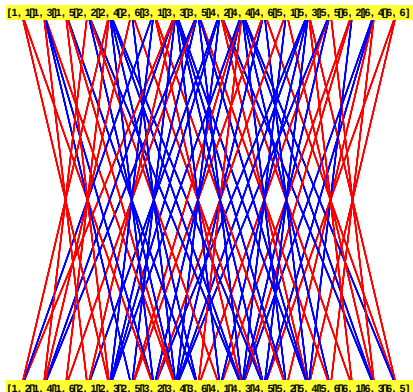


Sakktábla bejárása

```
> with(GraphTheory):
> csucs:=(m,n)->{seq(seq([a,b],a=1..m),b=1..n)};
      csucs := (m, n) -> {seq(seq([a, b], a = 1 .. m), b = 1 .. n)}
> f:=x->if abs(x[1,1]-x[2,1])*abs(x[1,2]-x[2,2])=2 then true; else false
end if;
      f := x -> if |x1,1 - x2,1| |x1,2 - x2,2| = 2 then true else false end if
> A:=(m,n)->select(f,{seq(seq([u,v],u=csucs(m,n),v=csucs(m,n))});
      A := (m, n) -> select(f, {seq(seq([u, v], u = csucs(m, n), v = csucs(m, n))}})
> B:=(m,n)->{seq((convert(k[1],string),convert(k[2],string)),k=A(m,n))};
      B := (m, n) -> {seq({convert(k, string), convert(k2, string)}, k = A(m, n))}
> Gsakk:=(m,n)->Graph(B(m,n));
      Gsakk := (m, n) -> GraphTheory:-Graph(B(m, n))
> sakkgraf:=Gsakk(6,6);
      sakkgraf := Graph 1: an undirected unweighted graph with 36 vertices and 80 edge(s)
> IsHamiltonian(sakkgraf, 's');
      true
> s;
["1, 1", "2, 3", "1, 5", "3, 4", "1, 3", "2, 1", "3, 3", "1, 2", "2, 4", "1, 6", "3, 5", "5, 6",
 "6, 4", "5, 2", "3, 1", "4, 3", "6, 2", "4, 1", "2, 2", "1, 4", "2, 6", "4, 5", "6, 6", "5, 4",
 "4, 2", "6, 1", "5, 3", "6, 5", "4, 6", "2, 5", "4, 4", "3, 6", "5, 5", "6, 3", "5, 1", "3, 2",
 "1, 1"]
> HighlightTrail(sakkgraf, s, red);
> DrawGraph(sakkgraf);
```



Sakktábla bejárása



Gráfok színezése - algebrai út

Csúcsok színezése

k -színezés:

$$f(x) = x(x-1)(x-2)\cdots(x-k+1)$$

véges test feletti polinom.

$$f(x_1) = 0, \quad f(x_2) = 0, \dots, f(x_n) = 0$$

garantálja, hogy minden csúcsot kiszínezzünk.



Gráfok színezése - algebrai út

Csúcsok színezése

$$f(x_i) - f(x_j)$$

osztható $x_i - x_j$ -vel.

$$g(x_i, x_j) = \frac{f(x_i) - f(x_j)}{x_i - x_j}.$$

Minden $x_i x_j \in E$ esetében $g(x_i, x_j) = 0$.



Gráfok színezése - algebrai út

```

> szin:=proc(0,k)
> local f,g,n,rendszer, el,T,t; f:=x*expand(product(x-a,a=0..k-1));
> g:=(x,y)->simplifyf(f(x)-f(y))/(x-y);
> n:=NumberofVertices(6);
> rendszer:={x[1] union (seq(f(x[j]),j=2..n))};
> el:=Edges(6);
> for T in el do t:=op(T);
> rendszer:=rendszer union {g(x[t[1]],x[t[2]])};
> end do;
> rendszer;
> end proc;
szin:=BFS(6,0);

```

```

local f, g, n, remnder, el,  $\overline{T}$ ,  $\overline{z}$ ;
f :=  $x \rightarrow \text{expand}(\text{product}(x - a, a = 0..k - 1))$ ;
g :=  $(x, y) \rightarrow \text{simplexify}((f(x) - f(y)) / (x - y))$ ;
n :=  $\text{GraphTheory:NumberOfVertices}(G)$ ;
remnder :=  $\text{union}(\{x[1]\}, \{\text{swg}(f[x[j]], j = 2..n)\})$ ;
el :=  $\text{GraphTheory:Edges}(G)$ ;
for  $\overline{T}$  in  $\mathbf{el}$  do  $\overline{z} := \text{opi}(\overline{T})$ ; remnder :=  $\text{union}(\text{remnder}, \{g(\overline{z}[\overline{t}[1]], \overline{z}[\overline{t}[2]]))\}$  end do;

```

end proc

```
> with(GraphTheory): K3:=CompleteGraph(3);
K3 := Graph 2: an undirected unweighted graph with 3 vertices and 3 edge(s)
```

```
> szin(K3,2);
```

$$\{x_1, x_2^2 - x_3, x_3^2 - x_2, x_1 + x_2 - 1, x_1 + x_3 - 1, x_2 + x_3 - 1\}$$

```
> [msolve(szin(K3,2),3)];
[ ]
> [msolve(szin(K3,3),3)];
[ {x1=0, x2=1, x3=2}, {x1=0, x2=2, x3=1} ]
```

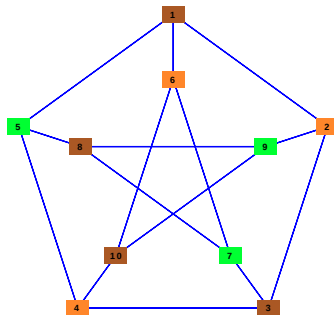
```
> with(SpecialGraphs): P:=PetersenGraph();  
P:= Graph 3: an undirected unweighted graph with 10 vertices and 15 edge(s)
```

[illegible]

Gráfok színezése - algebrai út

```

 $x_4=1, x_5=0, x_6=1, x_8=0, x_{10}=2$ ;  $[x_1=0, x_2=2, x_3=1, x_4=0, x_5=2, x_6=2, x_7=0, x_8=1, x_9=0, x_{10}$ 
 $-1]]$ 
> a1:=[seq(op(A[1][k])[2],k=1..10)];
      a1 := [0, 1, 0, 1, 2, 1, 2, 0, 2, 0]
> for s from 1 to 10 do HighlightVertex(P,s,COLOR(RED,1/(1.5-a1[s]),1/(2.9
-a1[s]),1/(7.1-a1[s])));
> end do;
> DrawGraph(P);
    
```





Mátrixok hatványai sajátvektorokkal

Diagonalizálás

A egy mátrix, P a sajátvektorokból álló mátrix:

$$P^{-1}AP$$

diagonális. Ezt felhasználva meghatározhatjuk az A^n mátrixot zárt alakban.



Rekurzív sorozatok

Fibonacci sorozat

$F_0 = 0, F_1 = 1$ és $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$, legyen

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{ekkor } A^n \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F_{n+1} \\ F_n \end{pmatrix}.$$





Inhomogén rekurzív egyenletrendszer

Inhomogén rekurzió zárt alakjának meghatározása

$$x_{n+1} = ax_n + by_n + c$$

$$y_{n+1} = dx_n + ey_n + f$$

adott x_0, y_0 kezdőértékek mellett.

a	-2
b	3
c	2
d	-1
e	2
f	-2
x0	3
y0	2

Az A mátrix: $\begin{pmatrix} -2 & 3 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$

A B vektor: $(2, -2)$

Az X_0 vektor: $(3, 2)$

Az A mátrix sajátértékei: -1 és 1

sajátérték: -1 , hozzá tartozó sajátvektor: $(1, \frac{1}{3})$

sajátérték: 1 , hozzá tartozó sajátvektor: $(1, 1)$

A sajátvektorokból álló P mátrix: $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ \frac{1}{3} & 1 \end{pmatrix}$

P inverze: $\begin{pmatrix} \frac{3}{2} & -\frac{3}{2} \\ -1 & \frac{3}{2} \end{pmatrix}$

Ekkor a $P^{-1}AP$ mátrix diagonális: $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

Innen A^n zárt alakja könnyen meghatározható: $A^n = PD^nP^{-1}$

Az A mátrix n -edik hatványa: $\begin{pmatrix} \frac{3}{2}(-1)^n - \frac{1}{2} & -\frac{3}{2}(-1)^n + \frac{3}{2} \\ \frac{1}{2}(-1)^n - \frac{1}{2} & -\frac{1}{2}(-1)^n + \frac{3}{2} \end{pmatrix}$

Az $\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix} = A^n \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} + (A^{n-1} + A^{n-2} + \dots + A + E)B$ összefüggés alapján adódik a formula x_n -re és y_n -re:

$$x_n = -\frac{3}{2}(-1)^n - 4n + \frac{9}{2}$$

$$y_n = -\frac{1}{2}(-1)^n - 4n + \frac{5}{2}$$



Mátrixok hatványai sajátvektorokkal

```
> with(LinearAlgebra):
> matrixN:=proc(A)
> local u,v,Diag; u,v:=Eigenvectors(A);
> Diag:=Matrix([[u[1]^n,0],[0,u[2]^n]]);
> v.Diag.v^(-1);
> end proc;
matrixN:=proc(A)
local u,v,Diag;
u,v:=LinearAlgebra-Eigenvectors(A); Diag:=Matrix([[u[1]^n,0],[0,u[2]^n]]); v.Diag.v^(-1)
end proc
> matrixN(Matrix([[4,-3],[1,0]]));
```

$$\begin{bmatrix} -\frac{1}{2} + \frac{3 \cdot 3^n}{2} & \frac{3}{2} - \frac{3 \cdot 3^n}{2} \\ -\frac{1}{2} + \frac{3^n}{2} & \frac{3}{2} - \frac{3^n}{2} \end{bmatrix}$$

```
> Fib:=(matrixN(Matrix([[1,1],[1,0]]))>Vector([1,0]))[2];
Fib:=
$$\frac{\left(\frac{\sqrt{5}}{2} + \frac{1}{2}\right)^4 \sqrt{5} (\sqrt{5}-1) (\sqrt{5}+1)}{20} - \frac{\left(\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{5}}{2}\right)^4 \sqrt{5} (\sqrt{5}-1) (\sqrt{5}+1)}{20}$$

```

```
> simplify(Fib);
```

$$\frac{\sqrt{5} \left(\left(\frac{\sqrt{5}}{2} + \frac{1}{2} \right)^5 - \left(\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{5}}{2} \right)^5 \right)}{5}$$

```
> seq(evala(subs(n=k,Fib)),k=0..10);
0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55
> A:=Matrix([[2,1],[1,2]]);
```

$$A := \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

```
> U1:=subs(t=n,sum(matrixN(A),n=0..t-1)).Vector([1,1]);
```

$$U1 := \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} + \frac{3^n}{2} \\ -\frac{1}{2} + \frac{3^n}{2} \end{bmatrix}$$

```
> U2:=matrixN(A).Vector([2,3]);
```

$$U2 := \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} + \frac{4 \cdot 3^n}{2} \\ \frac{1}{2} + \frac{5 \cdot 3^n}{2} \end{bmatrix}$$

```
> U1+U2;
```

$$\begin{bmatrix} -1 + 3 \cdot 3^n \\ 3 \cdot 3^n \end{bmatrix}$$


Berlekamp algoritmus

Polinomok $\mathbb{F}_q[X]$ felett

$f(X) = \sum_{k=0}^n a_k X^k$ ekkor a kis Fermat-tétel miatt

$$f(X)^q = \sum_{k=0}^n a_k X^{qk}.$$

Az $X^q - X$ polinom faktorizációja egyszerű. Egy F polinom faktorizációjához keresünk olyan $f(X)$ -et, amelyre

$$f(X) \equiv f(X)^q \pmod{F}.$$





Berlekamp algoritmus

```
> P:=x^5+10*x^4+25*x^2+28;
      P := x5 + 10 x4 + 25 x2 + 28
> h:=add(s,s=[seq(a[i]*x^i,i=0..4)]);
      h := a0 + a1 x + a2 x2 + a3 x3 + a4 x4
> h31:=add(s,s=[seq(a[i]*x^i(31^i),i=0..4)]);
      h31 := a0 + a1 x31 + a2 x62 + a3 x93 + a4 x124
> for k from 31 to 124 do h31:=subs(x^k=modpol(x^k,P,x,31),h31); end do;
      h31;
a0 + a1 (8 x3 + 9 x3 + 9 x2 + 28 x + 19) + a2 (26 x4 + x3 + 7 x2 + 3 x + 3) + a3 (7 x4 + 3 x3 + 4 x2 + 6 x
+ 28) + a4 (24 x4 + 26 x3 + 22 x2 + 16 x + 28)
> with(LinearAlgebra):
> sys:=[seq(coeff(h31,x,k)=coeff(h,x,k),k=0..4)];
sys := [a0 + 19 a1 + 3 a2 + 28 a3 + 28 a4, a0 a1 + 3 a2 + 6 a3 + 16 a4, a0 a1 + 7 a2 + 4 a3 + 22 a4,
- a0 a1 a2 + 3 a2 + 26 a3 - a2 a1 + 26 a2 + 7 a3 + 24 a4 - a4]
> var:=[seq(a[k],k=0..4)];
var := [a0, a1, a2, a3, a4]
> (A,b):=GenerateMatrix(sys,var);
      A, b := 
$$\begin{pmatrix} 0 & 19 & 3 & 28 & 28 \\ 0 & 27 & 3 & 6 & 16 \\ 0 & 9 & 6 & 4 & 22 \\ 0 & 9 & 1 & 2 & 26 \\ 0 & 8 & 26 & 7 & 23 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

> with(LinearAlgebra[Modular]):
> A31:=Mod(31,A,integer[]);
      A31 := 
$$\begin{pmatrix} 0 & 19 & 3 & 28 & 28 \\ 0 & 27 & 3 & 6 & 16 \\ 0 & 9 & 6 & 4 & 22 \\ 0 & 9 & 1 & 2 & 26 \\ 0 & 8 & 26 & 7 & 23 \end{pmatrix}$$

> N:=Basis(31,A31,row,false,column);
      N := 
$$\left( \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 26 & 17 \\ 0 & 12 & 7 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \right)$$

> T1:=x^3+12*x^2+26*x;
      T1 := x3 + 12 x2 + 26 x
> for k from 0 to 30 do PT:=Gcd(P,T1+k) mod 31; if PT<>1 then print(PT);
end if; end do;
```





Berlekamp algoritmus

$$x^2 + 15x + 9$$

$$x + 1$$

$$x^2 + 25x + 10$$

```
> T2:=x^4+7*x^2+17*x;
```

$$T2 := x^4 + 7x^2 + 17x$$

```
> for k from 0 to 30 do PT:=Gcd(P,T2+k) mod 31; if PT<>1 then print(PT);  
end if; end do;
```

$$x + 1$$

$$x^2 + 25x + 10$$

$$x^2 + 15x + 9$$





Rácsok

Adott $b_1, b_2, \dots, b_k$ vektorok $\mathbb{R}^n$ -ben,

$$\Lambda = \{z_1 b_1 + z_2 b_2 + \dots + z_k b_k : z_i \in \mathbb{Z}\}$$

egy rács.

Adott rácsot több vektorrendszer is meg tud határozni. Rövid vektorokból álló rendszerek a gyakorlatban hasznosak (titkosítások). Az LLL-algoritmus segítségével találunk rövid vektorokat. Bemutatunk néhány érdekes alkalmazást.



Polinomok gyökei

```
> f:=expand(cos(16*x));
f:= 32768 cos(x)16 - 131072 cos(x)14 + 212992 cos(x)12 - 180224 cos(x)10 + 84480 cos(x)8
- 21504 cos(x)6 + 2688 cos(x)4 - 128 cos(x)2 + 1
> cos(Pi);
-1
> F:=subs(cos(x)=X,f)+1;
F:= 32768 X16 - 131072 X14 + 212992 X12 - 180224 X10 + 84480 X8 - 21504 X6 + 2688 X4 - 128 X2
+ 2
> Fsol:=solve(F,X);
Fsol :=  $\frac{\sqrt{2-\sqrt{2-\sqrt{2}}}}{2}$ ,  $-\frac{\sqrt{2-\sqrt{2-\sqrt{2}}}}{2}$ ,  $\frac{\sqrt{2-\sqrt{2+\sqrt{2}}}}{2}$ ,  $-\frac{\sqrt{2-\sqrt{2+\sqrt{2}}}}{2}$ ,
 $\frac{\sqrt{2+\sqrt{2+\sqrt{2}}}}{2}$ ,  $-\frac{\sqrt{2+\sqrt{2+\sqrt{2}}}}{2}$ ,  $\frac{\sqrt{2+\sqrt{2-\sqrt{2}}}}{2}$ ,  $-\frac{\sqrt{2+\sqrt{2-\sqrt{2}}}}{2}$ ,
 $\frac{\sqrt{2-\sqrt{2-\sqrt{2}}}}{2}$ ,  $-\frac{\sqrt{2-\sqrt{2-\sqrt{2}}}}{2}$ ,  $\frac{\sqrt{2-\sqrt{2+\sqrt{2}}}}{2}$ ,  $-\frac{\sqrt{2-\sqrt{2+\sqrt{2}}}}{2}$ ,
 $\frac{\sqrt{2+\sqrt{2+\sqrt{2}}}}{2}$ ,  $-\frac{\sqrt{2+\sqrt{2+\sqrt{2}}}}{2}$ ,  $\frac{\sqrt{2+\sqrt{2-\sqrt{2}}}}{2}$ ,  $-\frac{\sqrt{2+\sqrt{2-\sqrt{2}}}}{2}$ 
> evalf(Fsol[13]);
0.9807852805
> a:=evalf[25](cos(Pi/16));
a := 0.9807852804032304491261822
> with(LinearAlgebra):
> M:=Matrix(9,shape=identity);
M :=  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 
> M1:=<M|seq(round(evalf[100](10^50*cos(Pi/16)^k)),k=0..8)>>;
```



[illegible]

```
> T:=LLL(M1):
```

$$T :=$$

[[-1, 0, 32, 0, -160, 0, 256, 0, -128, 64],
[127695, -363515, 247964, -444872, -73655, 619509, -221822, 306020, -179583, 222866],
[-232341, -646500, 430323, -122878, -193639, -35791, 42783, -490737, 90598, -692681],
[-323635, 675132, 299256, 106890, -452280, 83728, -421829, 53579, -65423, 271165],
[240925, -48946, -87702, -241808, 504386, 328225, 101658, -356585, -496018, -90870],
[-59104, 662374, -355149, -482875, -121637, -169266, 29002, 353673, 171523, -127373],
[165139, -259929, -428390, 349529, -234744, 653417, -130316, -334610, 238762, 629101],
[438548, -638510, -379071, 623940, -217625, 429577, -161061, 149342, -234499, -190109],
[950750, 74502, -223188, -528380, -267779, -67159, -312928, 355153, 150976, 614608]]

```
> fx:=add(u,u=[seq(T[1,t]*x^(t-1),t=1..9)]);
```

$$f_X := -1 + 32x^2 - 160x^4 + 256x^6 - 128x^8$$

```
> solve(fx,x);
```

$$\frac{\sqrt{2-\sqrt{2-\sqrt{2}}}}{2}, -\frac{\sqrt{2-\sqrt{2-\sqrt{2}}}}{2}, \frac{\sqrt{2-\sqrt{2+\sqrt{2}}}}{2}, -\frac{\sqrt{2-\sqrt{2+\sqrt{2}}}}{2},$$

$$\frac{\sqrt{2+\sqrt{2-\sqrt{2}}}}{2}, -\frac{\sqrt{2+\sqrt{2-\sqrt{2}}}}{2}, \frac{\sqrt{2+\sqrt{2+\sqrt{2}}}}{2}, -\frac{\sqrt{2+\sqrt{2+\sqrt{2}}}}{2}$$



Polinomok faktorizációja

```
> f:=expand((x^5+x^2+2014)*(x^6+x^3+x+2014));
f:= x11 + 2 x8 + 2015 x6 + 2015 x5 + 2015 x2 + 2014 x + 4056196
> factor(f);
(x5 + x2 + 2014) (x6 + x3 + x + 2014)
> a:=evalf[50](fsolve(f,x));
a := -4.5889717749000659646182620618546195972229082925560
> with(LinearAlgebra):
> M:=Matrix(6,shape=identity);
```

$$M := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

```
> M1:=<M|cseq(round(evalf[50](10^20*a^k)),k=0..5)>;
```

$$M1 := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 100000000000000000000 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & -458897177490006596462 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 2105866195082946168955 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -9663760530951836046332 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 44346724315931250914222 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -203505866195082946168955 \end{bmatrix}$$

```
> with(IntegerRelations):
> LLL(M1);
```

$$\begin{bmatrix} 2014 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -273 & 4668 & -2012 & 854 & -4263 & -1001 & 5965 \\ -605 & -2848 & -1717 & 4011 & 6370 & 1186 & 3899 \\ 563 & -5226 & -797 & 6052 & -2480 & -824 & 373 \\ -574 & -4342 & 4219 & -5509 & 1107 & 556 & 6911 \\ 746 & -3523 & -15296 & -3408 & 97 & 33 & 3421 \end{bmatrix}$$





Hátizsák probléma - Merkle-Hellman titkosítás

```
> S:=[7,11,19,39,79,159,329,649,1297,2663];add(k,k=S);
      S := [7, 11, 19, 39, 79, 159, 329, 649, 1297, 2663]
      5252

> p:=nextprime(5252);
      p := 5261

> m:=3000;
      m := 3000

> minv:=1/m mod p;
      minv := 4663

> publikus:=[seq([S[k]*m] mod p,k=1..nops(S))];
      publikus := [5217, 1434, 4390, 1258, 255, 3510, 3193, 430, 3121, 2802]

> uzenet:=[1,0,1,0,1,0,1,0,1,0];
      uzenet := [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0]

> kodolt:=add(t,t=[seq(uzenet[k]*publikus[k],k=1..nops(S))]);
      kodolt := 16176

> u1:=kodolt*minv mod p;
      u1 := 1731

> hatizsak:=proc(H,s)
> local V,k,s1; V:=[seq(0,k=1..nops(H))];s1:=s;
> for k from nops(H) to 1 by -1 do
> if s1>H[k] then V[k]:=1; s1:=s1-H[k]; end if;
> end do;
> V;
> end proc;
hatizsak := proc(H,s)
  local V,k,s1;
  V := [seq(0,k=1..nops(H))];
  s1 := s;
  for k from nops(H) by -1 to 1 do if H[k] <= s1 then V[k] := 1; s1 := s1 - H[k]; end if end do;
  V
end proc

> hatizsak(S,u1);
      [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0]

> with(LinearAlgebra):
> M:=Matrix(10,shape=identity);
```



Hátizsák probléma - Merkle-Hellman titkosítás

```

M:=
| 1 0 0 0 0 0 0 0 0 |
| 0 1 0 0 0 0 0 0 0 |
| 0 0 1 0 0 0 0 0 0 |
| 0 0 0 1 0 0 0 0 0 |
| 0 0 0 0 1 0 0 0 0 |
| 0 0 0 0 0 1 0 0 0 |
| 0 0 0 0 0 0 1 0 0 |
| 0 0 0 0 0 0 0 1 0 |
| 0 0 0 0 0 0 0 0 1 |

> M1:=convert(<M,Vector[row]>(10,fill=0),matrix);

M1:=
| 1 0 0 0 0 0 0 0 0 |
| 0 1 0 0 0 0 0 0 0 |
| 0 0 1 0 0 0 0 0 0 |
| 0 0 0 1 0 0 0 0 0 |
| 0 0 0 0 1 0 0 0 0 |
| 0 0 0 0 0 1 0 0 0 |
| 0 0 0 0 0 0 1 0 0 |
| 0 0 0 0 0 0 0 1 0 |
| 0 0 0 0 0 0 0 0 1 |

> M2:=<M1|Vector[column](11,[seq(publikus[k],k=1..10)],fill=-kodolt)>;
convert(M2,matrix);

| 1 0 0 0 0 0 0 0 0 | 5217 |
| 0 1 0 0 0 0 0 0 0 | 1434 |
| 0 0 1 0 0 0 0 0 0 | 4390 |
| 0 0 0 1 0 0 0 0 0 | 1258 |
| 0 0 0 0 1 0 0 0 0 | 255 |
| 0 0 0 0 0 1 0 0 0 | 3510 |
| 0 0 0 0 0 0 1 0 0 | 3193 |
| 0 0 0 0 0 0 0 1 0 | 430 |
| 0 0 0 0 0 0 0 0 1 | 3121 |
| 0 0 0 0 0 0 0 0 0 | 2802 |
| 0 0 0 0 0 0 0 0 0 | -16176 |

> with(IntegerRelations):
> convert(LLL(M2),matrix);

```





Hátizsák probléma - Merkle-Hellman titkosítás

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 1 & -1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 & -2 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & -1 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & -1 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & 1 & 0 & 2 & 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 0 & 1 & 1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 1 & -1 & 1 & 0 & 2 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & -1 & 0 & 0 & -2 & -1 & 0 & 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$



Index kalkulus

Additív és multiplikatív csoportok

$$(G, +) \implies ng_1 = g_2 \quad \text{additív}$$

$$(H, \times) \implies h_1^n = h_2 \quad \text{multiplikatív}$$

$\mathbb{F}_q$ multiplikatív csoportban:

$$a^k \equiv p_1^{t_1} p_2^{t_2} \cdots p_m^{t_m} \pmod{q}$$

$$k \equiv t_1 \log_a p_1 + t_2 \log_a p_2 + \dots + t_m \log_a p_m \pmod{q-1}$$



Index kalkulus

```
> q:=101;
q := 101

> nops({seq(7^k mod 101, k=1..101)});
100

> seq([k, ifactor(7^k mod 101)], k=1..20);
[[1, (7)]], [[2, (7)^2], [3, (2)^3 (5)], [4, (2) (3) (13)], [5, (4) (1) (6, (5) (17))], [7, (2) (3)^2 (5)], [8,
(2)^2 (3)], [9, (67)], [10, (5) (13)], [11, (3) (17)], [12, (2) (3)^3], [13, (3) (5)^2], [14, (2)^2 (5)],
[15, (3) (13)], [16, (7) (1)], [17, (3) (31)], [18, (3)^2 (5)], [19, (2)^2 (3)], [20, (2)^2 (3) (7)]]

> with(LinearAlgebra[Modular]):
> M:=Mod(100, Matrix([[0, 0, 0, 1], [3, 0, 1, 0], [0, 1, 2, 0], [3, 1, 0, 0]]), integer[]);
M :=
0 0 0 1
3 0 1 0
0 1 2 0
3 1 0 0

> MI:=Inverse(100, M);
MI :=
0 78 11 89
0 66 67 34
0 67 67 33
1 0 0 0

> b:=Mod(100, Matrix([4, 1, [1, 3, 13, 8]]), integer[]);
b :=
1
3
13
8

> Multiply(100, MI, b);
89
41
36
1

> seq([k, ifactor(7^k*25 mod 101)], k=1..20);
[[1, (2) (37)], [2, (13)], [3, (7) (13)], [4, (31)], [5, (3) (5)], [6, (2)^2], [7, (2)^2 (7)], [8, (5) (19)],
[9, (59)], [10, (3)^2], [11, (3)^2 (7)], [12, (37)], [13, (3) (19)], [14, (2)^3 (3)], [15, (2) (3) (11)],
[16, (2) (29)], [17, (2)], [18, (2) (7)], [19, (2) (7)^2], [20, (2)^4 (5)]]

> x:=(41+36*5) mod 100;
x := 72

> 7^72 mod 101;
25

> IndexCalc:=proc(a,b,q,FB) local B,M,M1,k,l,r,LOGS,logseq;
> with(numtheory): with(padic):
```



Index kalkulus

```
> with(LinearAlgebra[Modular]);
> S:=mod(q-1, Matrix(nops(FB), 1), integer[]);
> M:=mod(q-1, Matrix(nops(FB), nops(FB)), integer[]);
> M1:=M; k:=1; l:=1; r:=seq(Rank(p, M1), p=factorset(q-1));
> while add(s, s:=seq(Rank(p, M), p=factorset(q-1)))<nops(factorset(q-1))*nops(FB) do
> if evalb(factorset(a^k mod q) subset FB) then M1[l]:=Mod(q-1, Matrix(1, nops(FB), [seq(ordp(a^k mod q, f), f=FB)]), integer[]); print(M1, r, [seq(Rank(p, M1), p=factorset(q-1)), l, k]); end if;
> if add(s, s:=seq(Rank(p, M1), p=factorset(q-1)))=add(s, s=r)=nops(factorset(q-1)) then M:=M1; B[l]:=k; l:=l+1; r:=seq(Rank(p, M1), p=factorset(q-1)); end if; k:=k+1;
> end do;
> M:=print(FB); LOGS:=Multiply(q-1, Inverse(q-1, M), B); print(LOGS);
> k:=1; while not evalb(factorset((a^k*b) mod q) subset FB) do
> k:=k+1; print(k); print(factorset((a^k*b) mod q));
> end do;
> logseq:=seq(ordp((a^k*b) mod q, f), f=FB); print(logseq);
> add(k, k:=seq(LOGS[t, 1]*logseq[t], t=1..nops(LOGS)))-k mod (q-1);
> end proc;
IndexCalc := proc(a, b, q, FB)
local B, M, M1, k, l, r, LOGS, logseq;
with(numtheory);
with(padic);
with(LinearAlgebra[Modular]);
B := 'LinearAlgebra-Modular'-Mod(q-1, Matrix(nops(FB), 1), integer[]);
M := 'LinearAlgebra-Modular'-Mod(q-1, Matrix(nops(FB), nops(FB)), integer[]);
M1 := M;
k:=1;
l:=1;
r:=seq('LinearAlgebra-Modular'-Rank(p, M1), p=numtheory-factorset(q-1));
while add(s, s:=seq('LinearAlgebra-Modular'-Rank(p, M1), p=numtheory-factorset(q-1)))<nops(numtheory-factorset(q-1))*nops(FB) do
if evalb(subset(numtheory-factorset(mod(a^k, q)), FB)) then
M1[l] := 'LinearAlgebra-Modular'-Mod(q-1, Matrix(1, nops(FB), [seq(padic-ordp(mod(a^k, q), f), f=FB)]), integer[]);
print(M1, r, [seq('LinearAlgebra-Modular'-Rank(p, M1), p=numtheory-factorset(q-1)), l, k]);
end if;
if add(s, s:=seq('LinearAlgebra-Modular'-Rank(p, M1), p=numtheory-factorset(q-1)))=add(s, s=r)=nops(numtheory-factorset(q-1)) then
M:=M1;
B[l]:=k;
l:=l+1;
r:=seq('LinearAlgebra-Modular'-Rank(p, M1), p=numtheory-factorset(q-1));
end if;
end do;
end proc;
```





Index kalkulus

```

end if;
k := k+1

end do;
M;
print(FB);
LOGS := 'LinearAlgebra:-Modular'-Multiply(q-1, 'LinearAlgebra:-Modular'-Inverse(q-1, M), B);
print(LOGS);
k := 1;
while not evalb(subset(numtheory:-factorset(mod(a^k*b, q)), FB)) do
    k := k+1; print(k); print(numtheory:-factorset(mod(a^k*b, q)));
end do;
logseq := [seq(padic:-ordp(mod(a^k*b, q), f), f~FB)];
print(logseq);
mod(add(k, k = [seq(LOGS[t, 1] * logseq[t], t = 1 .. nops(LOGS))]) - k, q-1)
end proc
> IndexCalc(7, 24, 101, {2, 3, 5, 7, 11});

```

```

0 0 0 1 0
0 0 0 0 0
0 0 0 0 0
0 0 0 0 0
0 0 0 0 0
0 0 0 0 0

```

[0, 0], [1, 1], 1, 1

```

0 0 0 1 0
0 0 0 2 0
0 0 0 0 0
0 0 0 0 0
0 0 0 0 0
0 0 0 0 0

```

[1, 1], [1, 1], 2, 2

```

0 0 0 1 0
3 0 1 0 0
0 0 0 0 0
0 0 0 0 0
0 0 0 0 0

```

[1, 1], [2, 2], 2, 3

```

0 0 0 1 0
3 0 1 0 0
1 2 1 0 0
0 0 0 0 0
0 0 0 0 0

```

[2, 2], [2, 3], 3, 7





Index kalkulus

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, [2, 2], [3, 3], 3, 8$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, [3, 3], [3, 4], 4, 12$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, [3, 3], [4, 4], 4, 13$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, [4, 4], [4, 4], 5, 14$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, [4, 4], [4, 4], 5, 18$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, [4, 4], [4, 4], 5, 19$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, [4, 4], [4, 4], 5, 20$$





Index kalkulus

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, [4, 4], [4, 4], 5, 23$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, [4, 4], [5, 5], 5, 24$$

$\{2, 3, 5, 7, 11\}$

$$\begin{bmatrix} 89 \\ 41 \\ 36 \\ 1 \\ 57 \end{bmatrix}$$

2

$\{5, 13\}$

3

$\{3, 17\}$

4

$\{2, 3\}$

$[1, 3, 0, 0, 0]$

8



Elliptikus görbék - összeadás

Elliptikus görbe

$$E : y^2 = x^3 + ax + b$$

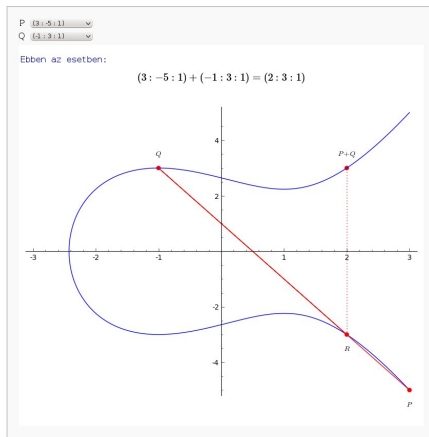
$$E(\mathbb{Q}) = \{(x, y) \in \mathbb{Q}^2 : y^2 = x^3 + ax + b\} \cup \{\infty\}.$$

A görbe pontjain bevezetünk egy összeadás műveletet.

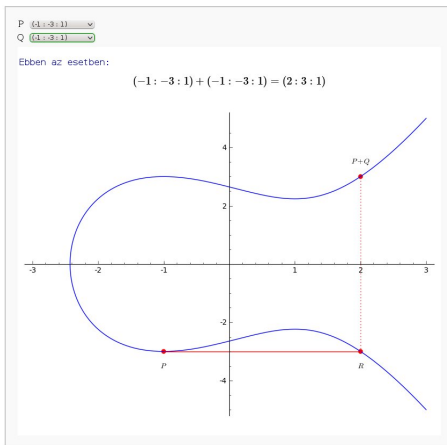


Elliptikus görbék - összeadás

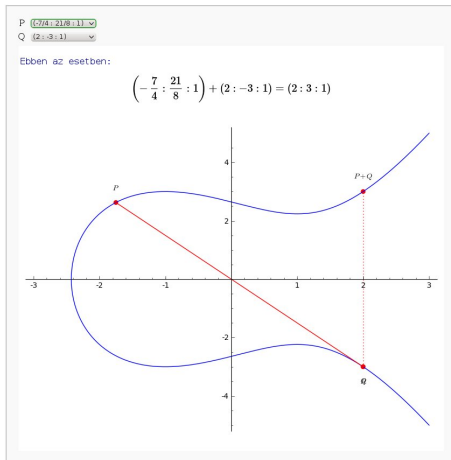
$$y^2 = x^3 - 3x + 7$$



Elliptikus görbék - összeadás



Elliptikus görbék - összeadás



Elliptikus görbék - összeadás

P (2 : 3 : 1) ▼
Q (2 : -3 : 1) ▼

Ebben az esetben:

$$(2 : 3 : 1) + (2 : -3 : 1) = (0 : 1 : 0)$$

azaz a két pont összege a végtelentávolsági pont.

Most bemutatjuk hogyan lehet a Maple segítségével az összeadást elvégezni adott elliptikus görbék esetében. A módszer működik $\mathbb{Z}_N$ felett is, de összetett N esetében előfordulhat, hogy nem tudunk kiszámítani bizonyos nevezőket. Ezt fel tudjuk használni faktorizációra.





Elliptikus görbék - összeadás

```
> elliptic_add := proc(p1,p2,E) local g,inv,x1,x2,x3,y1,y2,y3,a,b,n;
  x1 := p1[1]; x2 := p2[1]; y1 := p1[2]; y2 := p2[2];
  a := E[1]; b := E[2]; n := E[3];

  if (x1=infinity and y1=infinity) then [x2,y2];
  elif (x2=infinity and y2=infinity) then [x1,y1];
  elif (x1=x2 and y1 <= y2) then [infinity,infinity];

  elif (x1=x2 and y1=y2 and y1<0) then
    g := igcdex(2*y1,n,inv);
    if g = 1 then
      x3 := ((3*x1^2+a)*inv)^2-2*x1 mod n;
      y3 := ((3*x1^2+a)*inv)*(x1-x2)-y1 mod n;
      [x3,y3];
    else g; end if;
  elif (x1=x2 and y1=y2 and y1=0) then
    [infinity,infinity];

  else
    g := igcdex(x2-x1,n,inv);
    if g = 1 then
      x3 := ((y2-y1)*inv)^2-x1-x2 mod n;
      y3 := (y2-y1)*inv*(x1-x2)-y1 mod n;
      [x3,y3];
    else g; end if;
  end if;
end proc;

elliptic_add := proc(p1,p2,E)
  local g,inv,x1,x2,x3,y1,y2,y3,a,b,n;
  x1 := p1[1];
  x2 := p2[1];
  y1 := p1[2];
  y2 := p2[2];
  a := E[1];
  b := E[2];
  n := E[3];
  if x1 = infinity and y1 = infinity then
    [x2,y2];
  elif x2 = infinity and y2 = infinity then
    [x1,y1];
  elif x1 = x2 and y1 <= y2 then
    [infinity,infinity];
  elif x1 = x2 and y1 = y2 and y1 <= 0 then
    g := igcdex(2*y1,n,inv);
    if g = 1 then
      x3 := mod((3*x1^2+a)^2-2*x1,n); y3 := mod((3*x1^2+a)*inv
        *(y1-x2)-y1,n);
      [x3,y3];
    else
      g;
    end if;
  elif x1 = x2 and y1 = y2 and y1 = 0 then
    [infinity,infinity];
  else
    g := igcdex(x2-x1,n,inv);
```





Elliptikus görbék - pont többszöröse

```

if g=1 then
  x3:=mod((y2-y1)^2*inv^2-x1-x2,n); y3:=mod((y2-y1)*inv
    *(x1-x2)-y1,n);
  [x3,y3]
else
  g
end if
end if
end proc
> elliptic_mul := proc(p1,k,E) local pn,ps,d,r;
  pn := p1; r := irem(k,2);
  if r = 1 then ps := pn; else ps := [infinity,infinity]; end if;
  d := (k-r)/2;

  while (d > 0 and (not (type(ps,integer) or type(pn,integer)) and (pn <>
    [infinity,infinity]))) do
    r := irem(d,2);
    pn := elliptic_add(pn,pn,E);
    if r = 1 then ps := elliptic_add(ps,pn,E); end if;

    d := (d-r)/2;
  end do;

  if type(pn,integer) then pn;
  else ps; end if;
end proc;
elliptic_mul := proc(p1,k,E)
  local ps,ps,d,r;
  ps := p1;
  r:=irem(k,2);
  if r=1 then ps:=ps else ps:=[infinity,infinity] end if;
  d:=1/2*k-1/2*r;
  while 0<d and not (type(ps,integer) or type(pn,integer)) and pn<>[infinity,infinity] do
    r:=irem(d,2);
    ps:=elliptic_add(ps,pn,E);
    if r=1 then ps:=elliptic_add(ps,ps,E) end if;
    d:=1/2*d-1/2*r;
  end do;
  if type(ps,integer) then ps else ps end if
end proc
> N:=65^64+64;
N:=
10628080253478339771393136453028132432005826527068525942909496888153648140075413497.
385132084201128974805413
> elliptic_mul([0,1],2^3*5^7*11^13*17^19,[2,1,N]);
12653
> N mod 12653;
0
> N/12653;
8399652456712510686314025490419767987197172727975067252265035713913984678738276574518704.
699132084201128974805413
> k:=1; while nops(elliptic_mul([0,1],2^3*5^7*11^13*17^19*23^29*31^37*41^43
[k,1,N/12653]))<1 do k:=k+1; end do;
k:=1
> k;

```



Elliptikus görbék - faktorizáció

```

31
> elliptic_mul([0,1],2^3*5^7*11^13*17^19*23^29*31^37*41^43,[31,1,N/(12653)]);
136573
> k:=1; while nops(elliptic_mul([0,1],2^3*5^7*11^13*17^19*23^29*31^37*41^43
[k,1,N/(12653*136573)]))<=1 do k:=k+1; end do;
k:=1
> k;
131
> elliptic_mul([0,1],2^3*5^7*11^13*17^19*23^29*31^37*41^43,[131,1,N/(12653*
136573)]);
89009
> N/(12653*136573*89009);
6909753362786594203303308525654116774751916725116804070548879073403688962594443260421405/
05656609610009
> k:=1; while nops(elliptic_mul([0,1],2^3*5^7*11^13*17^19*23^29*31^37*41^43
[k,1,N/(12653*136573*89009)]))<=1 do k:=k+1; end do;
k:=1
> k;
161
> elliptic_mul([0,1],2^3*5^7*11^13*17^19*23^29*31^37*41^43,[161,1,N/(12653*
136573*89009)]);
929501
> N/(12653*136573*89009*929501);
743383101555199424562567283483731246631463196394280809869906441564203692367628976538384/
63494509
> k:=1; while nops(elliptic_mul([0,1],2^3*5^7*11^13*17^19*23^29*31^37*41^43
[k,1,N/(12653*136573*89009*929501)]))<=1 do k:=k+1; end do;
k:=1
> k;
376
> elliptic_mul([0,1],2^3*5^7*11^13*17^19*23^29*31^37*41^43,[376,1,N/(12653*
136573*89009*929501)]);
2500297
> N/(12653*136573*89009*929501*2500297);
2973179192532724810542776652068659229809351434626689588756481496255059668382087798584881/
97

```