Kód: | | | | | | | Név:_____ Dátum:_____ 2. ZH

//Minden helyes válasz 1 pontot ér.

```
Procedure zh2_51(VAR j:int16; VAL i:int32; VAL k:int16);@nodisplay;@cdecl;
Static B: byte[ ]:=[-7,21,-16,51];
       W: word[ ]:=[-27,61];
       D:dword[ ]:=[-31,23];
VAR y:int32; x:int16; z:int32;
Begin zh2_51; // Az eljárás meghívása:      zh2_51(word_var, 8, DX);
```

1. `MOV(i,EAX); MOV(4,ECX);`

   //? EAX = %_____

   `ismet:  DEC(CX); SUB(CL,AL); DEC(CX); JNS ismet;`

   //? EAX = $_____ ; ECX = $_____ ; CF= __

2. `LEA(i,EBX);SUB(ESP,EBX); LEA(y,EAX); SUB(EBP,EAX);`

   //? (type uns8 BL)=_____ ; (type int32 EBX)=_____

   //? (type uns8 AL)=_____ ; EAX = $_____ ; CF= __

3. `MOV(D[-1],EAX); MOV(D[2],EBX);`

   //? (type uns8 AH)=_____ ; (type uns8 AL) =_____ ; EAX = $_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL)=_____

4. `MOV(-29,EAX); MOV(EAX,ECX); ROR(3,AX);`

   //? (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? (type uns8 CL)=_____ ; ECX=$_____ ; CF= __

5. `MOV(-7,EAX); MOV(ESP,EBX); PUSH(EAX); SUB(ESP,EBX); ADD([ESP],EAX);`

   //? (type int8 AH) =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? EBX=$_____ ; CF= __

6. `LEA(B[3],EAX); MOV([EAX],EBX); MOV(EBX,EAX); SUB(41,EAX);`

   //? AL = %_____ ; (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; PF= __

7. `MOV(&W[-1],EAX); ujra:  MOV([EAX],EBX); INC(EAX); AND(BL,BL); JNZ ujra; SUB(&W,EAX);`

   //? BL =_____ ; EAX=$_____ ; (type int8 BH) =_____ ; CF= __

8. `MOV(-38,EAX); LEA ([EAX+EAX*2],ECX); MOV(D,EBX); SHLD(3,EBX,EAX);`

   //? EAX = $_____ ; BX =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? (type uns8 CH)=_____ ; CL =_____ ; CF= __ ; ZF= __

9. `MOV(D[1],EAX); CDQ; ADD(DL,AL); ADC(DH,AH);`

   //? AL =_____ ; EAX = $_____

   //? EDX=$_____ ; CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. `MOV(-52,EAX); CDQ; MOV(7,ECX); IDIV(ECX); ADD(DL,CL);`

    //? DL =_____ ; AX = $_____ ; (type uns8 AL) =_____

    //? CL=_____ ; CF= __

```
End zh2_51;
```

Kód: | | | | | | | Név:_____ Dátum:_____ 2. ZH

//Minden helyes válasz 1 pontot ér.

```
Procedure zh2_52(VAL i:int32; VAL k:int16; VAR j:int16);@nodisplay;
Static B: byte[ ]:=[-11,27,-5,0];
       W: word[ ]:=[25,-71];
       D:dword[ ]:=[-35,47];
VAR x:int16; z:int32; y:int32;
Begin zh2_52; // Az eljárás meghívása:      zh2_52(-7, 2, word_var);
```

1. `MOVSX(k,EAX); MOV(3,ECX); ismet:  ROR(CL,AL); DEC(CL); JNS ismet;`

   //? EAX = $_____ ; ECX =_____ ; CF= __

2. `LEA(j,EBX);SUB(ESP,EBX); LEA(z,EAX); SUB(EBP,EAX);`

   //? (type uns8 BL)=_____ ; (type int32 EBX)=_____

   //? (type uns8 AL)=_____ ; EAX = $_____ ; CF= __

3. `MOV(D[-2],EAX); MOVSX(W[2],EBX);`

   //? (type uns8 AH)=_____ ; (type uns8 AL) =_____ ; EAX = $_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL)=_____

4. `MOV(-24,EAX); MOV(EAX,EBX); ROL(2,AX);`

   //? (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? (type uns8 BL)=_____ ; EBX=$_____ ; CF= __

5. `MOV(-28,EAX); MOV(ESP,EBX); PUSH(EAX); ADD([EBX-4],EAX); SUB(ESP,EBX);`

   //? (type int8 AH) =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? EBX=$_____ ; SF= __

6. `LEA(B[2],EAX); MOV([EAX],EBX); MOV(EBX,EAX); ADD(21,EAX);`

   //? AL = %_____ ; (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; AF= __

7. `MOV(&B,EAX); ujra:  MOV([EAX],EBX); INC(EAX); CMP(BL,-8); JA ujra; SUB(&B,EAX);`

   //? AL =_____ ; EBX=$_____ ; (type int8 BH) =_____ ; PF= __

8. `MOV(-21,EAX); INTMUL(4,EAX,ECX); MOV(D[-4],EBX); SHLD(3,EAX,EBX);`

   //? EAX = $_____ ; BX =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? (type uns8 CH)=_____ ; CL =_____ ; CF= __ ; SF= __

9. `MOV(D[4],EAX); CDQ; ADD(DL,AL); ADC(DH,AH);`

   //? AL =_____ ; AX = $_____ ; EDX=$_____

   //? CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. `MOV(-25,EAX); CDQ; MOV(6,EBX); IDIV(EBX); ADD(DL,BL);`

    //? DL =_____ ; AX = $_____ ; (type uns8 AL) =_____

    //? BL=_____ ; OF= __

```
End zh2_52;
```

Kód: | | | | | | | Név:_____ Dátum:_____ 2. ZH

//Minden helyes válasz 1 pontot ér.

```
Procedure zh2_53(VAL k:uns8; VAL i:int32; VAR j:int16);@nodisplay;@cdecl;
Static B: byte[ ]:=[-14,13,-5,52];
       W: word[ ]:=[19,-41];
       D:dword[ ]:=[-39,29];
VAR x:int8; y:int16; z:int32;
Begin zh2_53; // Az eljárás meghívása:      zh2_53(8, -5, word_var);
```

1. `MOV(i,EAX); MOV(3,ECX); ismet:  ROL(CL,AL); DEC(CX); JNZ ismet;`

   //? EAX = $_____ ; ECX =_____ ; CF= __

2. `LEA(j,EBX);SUB(EBP,EBX); LEA(x,EAX); SUB(ESP,EAX);`

   //? (type uns8 BL)=_____ ; (type int32 EBX)=_____

   //? (type uns8 AL)=_____ ; EAX = $_____ ; CF= __

3. `MOV(D[1],EAX); MOV(D[-8],EBX);`

   //? (type uns8 AH)=_____ ; (type uns8 AL) =_____ ; EAX = $_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL)=_____

4. `MOV(-44,EAX); MOV(EAX,EBX); ROL(3,EAX);`

   //? (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? (type uns8 BL)=_____ ; EBX=$_____ ; CF= __

5. `MOV(-3,EAX); MOV(ESP,EBX); PUSH(EAX); PUSH(EBX);SUB(ESP,EBX); ADD([ESP+4],EAX);`

   //? (type int8 AH) =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? EBX=$_____ ; CF= __

6. `LEA(B[3],EAX); MOV([EAX],EBX); MOV(EBX,EAX); SUB(57,EAX);`

   //? AL = %_____ ; (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; PF= __

7. `MOV(&B,EAX); ujra:  MOV([EAX],EBX); INC(EAX); OR(BL,BL); JNZ ujra; SUB(&B,EAX);`

   //? AL =_____ ; EBX=$_____ ; (type int8 BH) =_____ ; CF= __

8. `MOV(17,EAX); LEA ([EAX+EAX*4],ECX); MOV(D,EBX); SHLD(3,EBX,EAX);`

   //? EAX = $_____ ; BX =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? (type uns8 CH)=_____ ; CL =_____ ; CF= __ ; SF= __

9. `MOV(D[2],EAX); CDQ; ADD(DL,AL); ADC(DH,AH);`

   //? AL =_____ ; AX = $_____

   //? EDX=$_____ ; CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. `MOV(-39,EAX); CDQ; MOV(7,EBX); IDIV(EBX); ADD(DL,BL);`

    //? DL =_____ ; AX = $_____ ; (type uns8 AL) =_____

    //? BL=_____ ; CF= __

```
End zh2_53;
```

Kód: | | | | | | | Név:_____ Dátum:_____ 2. ZH

//Minden helyes válasz 1 pontot ér.

```
Procedure zh2_54(VAR j:int16; VAL k:int16; VAL i:int32);@nodisplay;@cdecl;
Static B: byte[ ]:=[-15,23,-7,22];
       W: word[ ]:=[22,-51];
       D:dword[ ]:=[25,-25];
VAR x:int16; y:int8; z:int32;
Begin zh2_54; // Az eljárás meghívása:      zh2_54(word_var, 5, -5);
```

1. `MOVSX(k,EAX); MOV(9,EBX); ismet:  DEC(BX); SUB(BL,AL); DEC(BX); JNS ismet;`

   //? EAX = $_____ ; EBX =_____ ; CF= __

2. `LEA(j,EBX);SUB(ESP,EBX); LEA(y,EAX); SUB(EBP,EAX);`

   //? (type uns8 BL)=_____ ; (type int32 EBX)=_____

   //? (type uns8 AL)=_____ ; EAX = $_____ ; CF= __

3. `MOV(D[-1],EAX); MOVSX(B[3],EBX);`

   //? (type uns8 AH)=_____ ; (type uns8 AL) =_____ ; EAX = $_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL)=_____

4. `MOV(-45,EAX); MOV(EAX,EBX); ROL(12,EAX);`

   //? (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? (type uns8 BL)=_____ ; EBX=$_____ ; CF= __

5. `MOV(-21,EAX); MOV(ESP,EBX); PUSH(EAX); ADD([EBX-4],EAX); SUB(ESP,EBX);`

   //? (type int8 AH) =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? EBX=$_____ ; SF= __

6. `LEA(B[2],EAX); MOV([EAX],EBX); MOV(EBX,EAX); ADD(15,EAX);`

   //? AL = %_____ ; (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; AF= __

7. `MOV(&B,EAX); ujra:  MOV([EAX],EBX); INC(EAX); CMP(BL,0); JG ujra; SUB(&B,EAX);`

   //? AL =_____ ; EBX=$_____ ; (type int8 BH) =_____ ; PF= __

8. `MOV(-23,EAX); INTMUL(3,EAX,ECX); MOV(D,EBX); SHLD(5,EAX,EBX);`

   //? EAX = $_____ ; BX =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? (type uns8 CH)=_____ ; CL =_____ ; CF= __ ; SF= __

9. `MOV(-23,EAX); CDQ; ADD(DL,AL); ADC(DH,AH);`

   //? AL =_____ ; AX = $_____ ; EDX=$_____

   //? CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. `MOV(D[0],EAX); CDQ; MOV(9,ECX); IDIV(ECX); ADD(DL,CL);`

    //? DL =_____ ; AX = $_____ ; (type uns8 AL) =_____

    //? CL=_____ ; OF= __

```
End zh2_54;
```

Kód: | | | | | | | Név:_____ Dátum:_____ 2. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ 1. vizsga

```
Procedure zh2_71(VAR j:int16; VAL i:int32; VAL k:int16);@nodisplay;
Static B: byte[ ]:=[  16,  31,  43, -75,  34, -16  ];
       W: word[ ]:=[  34, -13,  -7 ];
       D:dword[ ]:=[  50, -68 ];
VAR y:int32; x:int16; z:int32;
Begin zh2_71; // Az eljárás meghívása:      zh2_71(word_var, -9, DX);
```

1. `MOV(i,EAX); MOV(5,ECX); ismet:  DEC(CX); ADD(CL,AL); DEC(CX); JNS ismet;`

   //? AX = %_____ ; ECX = $_____ ; CF= __

2. `LEA(i,EBX); SUB(EBP,EBX); LEA(y,EAX); SUB(ESP,EAX);`

   //? (type uns8 BL)=_____ ; (type int32 EBX)=_____

   //? (type uns8 AL)=_____ ; EAX = $_____ ; CF= __

3. `MOV(D[-1],EAX); MOV(D[2],EBX);`

   //? (type uns8 AH)=_____ ; (type uns8 AL) =_____ ; EAX = $_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL)=_____

4. `MOV(-27,EAX); MOV(EAX,ECX); ROR(3,EAX);`

   //? (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? (type uns8 CL)=_____ ; ECX=$_____ ; CF= __

5. `MOV(-23,EAX); MOV(ESP,EBX); PUSH(EAX); SUB(ESP,EBX); ADD([ESP],EAX);`

   //? (type int8 AH) =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? EBX=$_____ ; CF= __

6. `LEA(B[3],EAX); MOV([EAX+2],EBX); MOV(EBX,EAX); SUB(47,EAX);`

   //? AL = %_____ ; (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; PF= __

7. `MOV(&B[3],EAX); ujra:  MOV([EAX],EBX); INC(EAX); OR(BL,BL); JNZ ujra; SUB(&D,EAX);`

   //? BL =_____ ; EAX=$_____ ; (type int8 BH) =_____ ; CF= __

8. `MOV(-31,EAX); LEA([EAX+EAX*2],ECX); MOV(D,EBX); SHLD(3,EBX,EAX);`

   //? EAX = $_____ ; BX =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? (type uns8 CH)=_____ ; CL =_____ ; CF= __ ; ZF= __

9. `MOV(D[1],EAX); CDQ; ADD(DL,AL); ADC(DH,AH);`

   //? AL =_____ ; EAX = $_____

   //? EDX=$_____ ; CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. `MOV(-42,EAX); CDQ; MOV(7,ECX); IDIV(ECX); ADD(DL,CL);`

    //? DL =_____ ; AX = $_____ ; (type uns8 AL) =_____

    //? CL=_____ ; CF= __

`End zh2_71;` // Minden helyes válasz 1 pontot ér.[1]

[1]Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.

Kód: | | | | | | | Név:_____ Dátum:_____ 2. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ 1. vizsga

```
Procedure zh2_72(VAL i:int32; VAL k:int16; VAR j:int16);@nodisplay;@cdecl;
Static B: byte[ ]:=[ -70,  42,  44,  29, -12,   3 ];
       W: word[ ]:=[ -49,  43, -50 ];
       D:dword[ ]:=[  44, -21 ];
VAR x:int16; z:int32; y:int32;
Begin zh2_72; // Az eljárás meghívása:      zh2_72(-16, 2, word_var);
```

1. `MOV(i,EAX); MOV(4,ECX); ismet:  ADD(CL,AL); DEC(CL); JNS ismet;`

   //? EAX = $_____ ; ECX =_____ ; CF= __

2. `LEA(j,EBX); SUB(EBP,EBX); LEA(z,EAX); SUB(ESP,EAX);`

   //? (type uns8 BL)=_____ ; (type int32 EBX)=_____

   //? (type uns8 AL)=_____ ; EAX = $_____ ; CF= __

3. `MOV(D[-2],EAX); MOVZX(W[2],EBX);`

   //? (type uns8 AH)=_____ ; (type uns8 AL) =_____ ; EAX = $_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL)=_____

4. `MOV(-26,EAX); MOV(EAX,EBX); ROL(2,EAX);`

   //? (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? (type uns8 BL)=_____ ; EBX=$_____ ; CF= __

5. `MOV(-25,EAX); MOV(ESP,EBX); PUSH(EAX); SUB(ESP,EBX); ADD([ESP],EAX);`

   //? (type int8 AH) =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? EBX=$_____ ; SF= __

6. `LEA(B[2],EAX); MOV([EAX+1],EBX); MOV(EBX,EAX); ADD(27,EAX);`

   //? AL = %_____ ; (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; AF= __

7. `MOV(&B,EAX); ujra:  MOV([EAX],EBX); INC(EAX); CMP(BL,0); JA ujra; SUB(&W,EAX);`

   //? AL =_____ ; EBX=$_____ ; (type int8 BH) =_____ ; PF= __

8. `MOV(-23,EAX); INTMUL(4,EAX,ECX); MOV(D,EBX); SHLD(3,EAX,EBX);`

   //? EAX = $_____ ; BX =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? (type uns8 CH)=_____ ; CL =_____ ; CF= __ ; SF= __

9. `MOV(D[4],EAX); CDQ; ADD(DL,AL); ADC(DH,AH);`

   //? AL =_____ ; AX = $_____ ; EDX=$_____

   //? CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. `MOV(-24,EAX); CDQ; MOV(3,EBX); IDIV(EBX); ADD(DL,BL);`

    //? DL =_____ ; AX = $_____ ; (type uns8 AL) =_____

    //? BL=_____ ; OF= __

`End zh2_72;` // Minden helyes válasz 1 pontot ér.[1]

[1]Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.

Kód: | | | | | | | Név:_____ Dátum:_____ 2. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ 1. vizsga

```
Procedure zh2_73(VAL k:uns8; VAL i:int32; VAR j:int16);@nodisplay;
Static B: byte[ ]:=[ -52, -28, -63, -72, -75,  57 ];
       W: word[ ]:=[  34, -40,  47 ];
       D:dword[ ]:=[  45,   6 ];
VAR x:int8; y:int16; z:int32;
Begin zh2_73; // Az eljárás meghívása:      zh2_73(8, -8, word_var);
```

1. `MOV(i,EAX); MOV(4,ECX); ismet:  XOR(CL,AL); DEC(CX); JNZ ismet;`

   //? EAX = $_____ ; ECX =_____ ; CF= __

2. `LEA(j,EBX); SUB(EBP,EBX); LEA(x,EAX); SUB(ESP,EAX);`

   //? (type uns8 BL)=_____ ; (type int32 EBX)=_____

   //? (type uns8 AL)=_____ ; EAX = $_____ ; CF= __

3. `MOV(D[1],EAX); MOV(D[-5],EBX);`

   //? (type uns8 AH)=_____ ; (type uns8 AL) =_____ ; EAX = $_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL)=_____

4. `MOV(-54,EAX); MOV(EAX,EBX); ROR(3,EAX);`

   //? (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? (type uns8 BL)=_____ ; EBX=$_____ ; CF= __

5. `MOV(-37,EAX); MOV(ESP,EBX); PUSH(EAX); SUB(ESP,EBX); ADD([ESP],EAX);`

   //? (type int8 AH) =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? EBX=$_____ ; CF= __

6. `LEA(B[3],EAX); MOV([EAX+2],EBX); MOV(EBX,EAX); SUB(57,EAX);`

   //? AL = %_____ ; (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; PF= __

7. `MOV(&B,EAX); ujra:  MOV([EAX],EBX); INC(EAX); AND(BH,BL); JNZ ujra; SUB(&W,EAX);`

   //? AL =_____ ; EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; CF= __

8. `MOV(17,EAX); LEA([EAX+EAX*8],ECX); MOV(D,EBX); SHLD(3,EBX,EAX);`

   //? EAX = $_____ ; BX =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? (type uns8 CH)=_____ ; CL =_____ ; CF= __ ; SF= __

9. `MOV(D[2],EAX); CDQ; ADD(DL,AL); ADC(DH,AH);`

   //? AL =_____ ; AX = $_____

   //? EDX=$_____ ; CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. `MOV(-39,EAX); CDQ; MOV(6,EBX); IDIV(EBX); ADD(DL,BL);`

    //? DL =_____ ; AX = $_____ ; (type uns8 AL) =_____

    //? BL=_____ ; CF= __

`End zh2_73;` // Minden helyes válasz 1 pontot ér.[1]

[1]Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.

Kód: | | | | | | | Név:_____ Dátum:_____ 2. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ 1. vizsga

```
Procedure zh2_74(VAR j:int16; VAL k:int16; VAL i:int32);@nodisplay;@cdecl;
Static B: byte[ ]:=[ -31,  72,  -9,  34, -50, -35 ];
       W: word[ ]:=[ -56,  13, -68 ];
       D:dword[ ]:=[ -68,   2 ];
VAR x:int16; y:int8; z:int32;
Begin zh2_74; // Az eljárás meghívása:      zh2_74(word_var, 5, -5);
```

1. `MOV(i,EAX); MOV(8,EBX); ismet:  DEC(BX); ADD(BL,AL); DEC(BX); JNS ismet;`

   //? EAX = $_____ ; EBX =_____ ; CF= __

2. `LEA(j,EBX); SUB(EBP,EBX); LEA(y,EAX); SUB(ESP,EAX);`

   //? (type uns8 BL)=_____ ; (type int32 EBX)=_____

   //? (type uns8 AL)=_____ ; EAX = $_____ ; CF= __

3. `MOV(D[-1],EAX); MOVSX(B[3],EBX);`

   //? (type uns8 AH)=_____ ; (type uns8 AL) =_____ ; EAX = $_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL)=_____

4. `MOV(-44,EAX); MOV(EAX,EBX); ROL(5,EAX);`

   //? (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? (type uns8 BL)=_____ ; EBX=$_____ ; CF= __

5. `MOV(-25,EAX); MOV(ESP,EBX); PUSH(EAX); SUB(ESP,EBX); ADD([ESP],EAX);`

   //? (type int8 AH) =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? EBX=$_____ ; SF= __

6. `LEA(B[2],EAX); MOV([EAX+3],EBX); MOV(EBX,EAX); ADD(45,EAX);`

   //? AL = %_____ ; (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; AF= __

7. `MOV(&B,EAX); ujra:  MOV([EAX],EBX); INC(EAX); CMP(BL,0); JA ujra; SUB(&W,EAX);`

   //? AL =_____ ; EBX=$_____ ; (type int8 BH) =_____ ; PF= __

8. `MOV(-23,EAX); INTMUL(4,EAX,ECX); MOV(D,EBX); SHLD(3,EAX,EBX);`

   //? EAX = $_____ ; BX =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? (type uns8 CH)=_____ ; CL =_____ ; CF= __ ; SF= __

9. `MOV(-33,EAX); CDQ; ADD(DL,AL); ADC(DH,AH);`

   //? AL =_____ ; AX = $_____ ; EDX=$_____

   //? CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. `MOV(D[0],EAX); CDQ; MOV(7,ECX); IDIV(ECX); ADD(DL,CL);`

    //? DL =_____ ; AX = $_____ ; (type uns8 AL) =_____

    //? CL=_____ ; OF= __

`End zh2_74;` // Minden helyes válasz 1 pontot ér.[1]

[1]Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.

Kód: | | | | | | | Név:_____ Dátum:_____ 2. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ 1. vizsga

```
Procedure zh2_75(VAR j:int16; VAL i:int32; VAL k:int16);@nodisplay;@cdecl;
Static B: byte[ ]:=[ -22,  56, -20,  24, -47,  -2 ];
       W: word[ ]:=[  39, -25, -12 ];
       D:dword[ ]:=[ -12, -35 ];
VAR y:int32; x:int16; z:int32;
Begin zh2_75; // Az eljárás meghívása:      zh2_75(word_var, 7, DX);
```

1. `MOV(i,EAX); MOV(5,ECX); ismet:  ADD(CL,AL); DEC(CX); JNS ismet;`

   //? EAX = $_____ ; ECX = $_____ ; CF= __

2. `LEA(i,EBX); SUB(EBP,EBX); LEA(y,EAX); SUB(ESP,EAX);`

   //? (type uns8 BL)=_____ ; (type int32 EBX)=_____

   //? (type uns8 AL)=_____ ; EAX = $_____ ; CF= __

3. `MOV(D[-3],EAX); MOV(D[3],EBX);`

   //? (type uns8 AH)=_____ ; (type uns8 AL) =_____ ; EAX = $_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL)=_____

4. `MOV(-29,EAX); MOV(EAX,ECX); ROR(5,EAX);`

   //? (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? (type uns8 CL)=_____ ; ECX=$_____ ; CF= __

5. `MOV(-17,EAX); MOV(ESP,EBX); PUSH(EAX); SUB(ESP,EBX); MOV(EBX,EAX); ADD([ESP],EAX);`

   //? (type int8 AH) =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? EBX=$_____ ; CF= __

6. `LEA(B[5],EAX); MOV([EAX+2],EBX); MOV(EBX,EAX); SUB(37,EAX);`

   //? AL = %_____ ; (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; PF= __

7. `MOV(&W,EAX); ujra:  MOV([EAX],EBX); INC(EAX); OR(BH,BH); JNZ ujra; SUB(&W,EAX);`

   //? BL =_____ ; EAX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; CF= __

8. `MOV(-35,EAX); LEA([EAX+EAX*4],ECX); MOV(D,EBX); SHLD(4,EBX,EAX);`

   //? EAX = $_____ ; BX =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? (type uns8 CH)=_____ ; CL =_____ ; CF= __ ; ZF= __

9. `MOV(D[2],EAX); CDQ; ADD(DL,AL); ADC(DH,AH);`

   //? AL =_____ ; EAX = $_____

   //? EDX=$_____ ; CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. `MOV(-52,EAX); CDQ; MOV(7,ECX); IDIV(ECX); ADD(DL,CL);`

    //? DL =_____ ; AX = $_____ ; (type uns8 AL) =_____

    //? CL=_____ ; CF= __

`End zh2_75;` // Minden helyes válasz 1 pontot ér.[1]

[1]Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.

Kód: | | | | | | | Név:_____ Dátum:_____ 2. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ 1. vizsga

```
Procedure zh2_76(VAL i:int32; VAL k:int16; VAR j:int16);@nodisplay;
Static B: byte[ ]:=[  47,  15, -34, -56,  19, -56 ];
       W: word[ ]:=[  23,  59, -65 ];
       D:dword[ ]:=[ -55,  -5 ];
VAR x:int16; z:int32; y:int32;
Begin zh2_76; // Az eljárás meghívása:      zh2_76(6, 2, word_var);
```

1. `MOV(i,EAX); MOV(-3,ECX); ismet:  ADD(CL,AL); INC(CL); JS ismet;`

   //? EAX = $_____ ; ECX =_____ ; CF= __

2. `LEA(j,EBX); SUB(EBP,EBX); LEA(z,EAX); SUB(ESP,EAX);`

   //? (type uns8 BL)=_____ ; (type int32 EBX)=_____

   //? (type uns8 AL)=_____ ; EAX = $_____ ; CF= __

3. `MOV(D[-2],EAX); MOVZX(W[2],EBX);`

   //? (type uns8 AH)=_____ ; (type uns8 AL) =_____ ; EAX = $_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL)=_____

4. `MOV(-26,EAX); MOV(EAX,EBX); ROL(5,EAX);`

   //? (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? (type uns8 BL)=_____ ; EBX=$_____ ; CF= __

5. `MOV(-25,EAX); MOV(ESP,EBX); PUSH(EAX); SUB(ESP,EBX); ADD([ESP],EAX);`

   //? (type int8 AH) =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? EBX=$_____ ; SF= __

6. `LEA(B[3],EAX); MOV([EAX+2],EBX); MOV(EBX,EAX); ADD(27,EAX);`

   //? AL = %_____ ; (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; AF= __

7. `MOV(&B,EAX); ujra:  MOV([EAX],EBX); INC(EAX); CMP(BL,0); JA ujra; SUB(&D,EAX);`

   //? AL =_____ ; EBX=$_____ ; (type int8 BH) =_____ ; PF= __

8. `MOV(-21,EAX); INTMUL(4,EAX,ECX); MOV(D,EBX); SHLD(3,EAX,EBX);`

   //? EAX = $_____ ; BX =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? (type uns8 CH)=_____ ; CL =_____ ; CF= __ ; SF= __

9. `MOV(D[4],EAX); CDQ; ADD(DL,AL); ADC(DH,AH);`

   //? AL =_____ ; AX = $_____ ; EDX=$_____

   //? CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. `MOV(-49,EAX); CDQ; MOV(5,EBX); IDIV(EBX); ADD(DL,BL);`

    //? DL =_____ ; AX = $_____ ; (type uns8 AL) =_____

    //? BL=_____ ; OF= __

`End zh2_76;` // Minden helyes válasz 1 pontot ér.[1]

[1]Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.

Kód: | | | | | | | Név:_____ Dátum:_____ 2. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ 1. vizsga

```
Procedure zh2_77(VAL k:uns8; VAL i:int32; VAR j:int16);@nodisplay;@cdecl;
Static B: byte[ ]:=[ -13,  13,  53,  72,  11,  19 ];
       W: word[ ]:=[  27, -45,   8 ];
       D:dword[ ]:=[ -10,  46 ];
VAR x:int8; y:int16; z:int32;
Begin zh2_77; // Az eljárás meghívása:      zh2_77(8, -8, word_var);
```

1. `MOV(i,EAX); MOV(3,ECX); ismet:  SUB(CL,AL); DEC(CX); JNZ ismet;`

   //? EAX = $_____ ; ECX =_____ ; CF= __

2. `LEA(j,EBX); SUB(EBP,EBX); LEA(x,EAX); SUB(ESP,EAX);`

   //? (type uns8 BL)=_____ ; (type int32 EBX)=_____

   //? (type uns8 AL)=_____ ; EAX = $_____ ; CF= __

3. `MOV(D[3],EAX); MOV(D[-5],EBX);`

   //? (type uns8 AH)=_____ ; (type uns8 AL) =_____ ; EAX = $_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL)=_____

4. `MOV(-67,EAX); MOV(EAX,EBX); ROR(3,EAX);`

   //? (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? (type uns8 BL)=_____ ; EBX=$_____ ; CF= __

5. `MOV(-23,EAX); MOV(ESP,EBX); PUSH(EAX); SUB(ESP,EBX); ADD([ESP],EAX);`

   //? (type int8 AH) =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? EBX=$_____ ; CF= __

6. `LEA(B[7],EAX); MOV([EAX+2],EBX); MOV(EBX,EAX); SUB(57,EAX);`

   //? AL = %_____ ; (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; PF= __

7. `MOV(&B,EAX); ujra:  MOV([EAX],EBX); INC(EAX); ADD(1,BL); JNZ ujra; SUB(&B,EAX);`

   //? AL =_____ ; EBX=$_____ ; (type int8 BH) =_____ ; CF= __

8. `MOV(27,EAX); LEA([EAX+EAX*4],ECX); MOV(D[1],EBX); SHLD(3,EBX,EAX);`

   //? EAX = $_____ ; BX =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? (type uns8 CH)=_____ ; CL =_____ ; CF= __ ; SF= __

9. `MOV(D[2],EAX); CDQ; ADD(DL,AL); ADC(DH,AH);`

   //? AL =_____ ; AX = $_____

   //? EDX=$_____ ; CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. `MOV(-39,EAX); CDQ; MOV(6,EBX); IDIV(EBX); ADD(DL,BL);`

    //? DL =_____ ; AX = $_____ ; (type uns8 AL) =_____

    //? BL=_____ ; CF= __

`End zh2_77;` // Minden helyes válasz 1 pontot ér.[1]

[1]Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.

Kód: | | | | | | | Név:_____ Dátum:_____ 2. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ 1. vizsga

```
Procedure zh2_78(VAR j:int16; VAL k:int16; VAL i:int32);@nodisplay;
Static B: byte[ ]:=[  -5,  23, -53, -18,  38,  53 ];
       W: word[ ]:=[ -22, -19,  18 ];
       D:dword[ ]:=[  39,  -9 ];
VAR x:int16; y:int8; z:int32;
Begin zh2_78; // Az eljárás meghívása:      zh2_78(word_var, 5, -5);
```

1. `MOV(i,EAX); MOV(8,EBX); ismet:  DEC(BX); ADD(BL,AL); DEC(BX); JNZ ismet;`

   //? EAX = $_____ ; EBX =_____ ; CF= __

2. `LEA(j,EBX); SUB(EBP,EBX); LEA(y,EAX); SUB(ESP,EAX);`

   //? (type uns8 BL)=_____ ; (type int32 EBX)=_____

   //? (type uns8 AL)=_____ ; EAX = $_____ ; CF= __

3. `MOV(D[-2],EAX); MOVSX(B[3],EBX);`

   //? (type uns8 AH)=_____ ; (type uns8 AL) =_____ ; EAX = $_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL)=_____

4. `MOV(-44,EAX); MOV(EAX,EBX); ROL(3,EAX);`

   //? (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? (type uns8 BL)=_____ ; EBX=$_____ ; CF= __

5. `MOV(-25,EAX); MOV(ESP,EBX); PUSH(EAX); SUB(ESP,EBX); ADD([ESP],EAX);`

   //? (type int8 AH) =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? EBX=$_____ ; SF= __

6. `LEA(B[2],EAX); MOV([EAX+1],EBX); MOV(EBX,EAX); ADD(45,EAX);`

   //? AL = %_____ ; (type int8 AL) =_____ ; (type uns8 AH) =_____

   //? EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; AF= __

7. `MOV(&B[3],EAX); ujra:  MOV([EAX],EBX); INC(EAX); CMP(BH,0); JG ujra; SUB(&D,EAX);`

   //? AL =_____ ; EBX=$_____ ; (type int8 BL) =_____ ; PF= __

8. `MOV(-23,EAX); INTMUL(4,EAX,ECX); MOV(D,EBX); SHLD(3,EAX,EBX);`

   //? EAX = $_____ ; BX =_____ ; (type uns8 AL) =_____

   //? (type uns8 CH)=_____ ; CL =_____ ; CF= __ ; SF= __

9. `MOV(-33,EAX); CDQ; ADD(DL,AL); ADC(DH,AH);`

   //? AL =_____ ; AX = $_____ ; EDX=$_____

   //? CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. `MOV(D[0],EAX); CDQ; MOV(-7,ECX); IDIV(ECX); ADD(DL,CL);`

    //? DL =_____ ; AX = $_____ ; (type uns8 AL) =_____

    //? CL=_____ ; OF= __

`End zh2_78;` // Minden helyes válasz 1 pontot ér.[1]

[1]Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.