

Kód:

--	--	--	--	--	--

Név: _____ Dátum: _____ 1. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ

Procedure zh1_91;

Static R1:real32:=710.79296875;

Begin zh1_91;

1. MOV(1124,AX); // Ezen utasítást követően:

///
//? (type uns8 AH)= _____ ; AH = % _____

///
//? (type int8 AL)= _____ ; AL = \$ _____ ; AX = \$ _____

2. MOV(\$1124,EBX); // Ezen utasítást követően:

///
//? (type uns8 BH)= _____ ; BH = \$ _____

///
//? (type int8 BL)= _____ ; BL = \$ _____ ; (type int16 BX)= _____

3. MOV(R1,EAX); MOV(EAX,EBX); BSWAP(EBX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type uns8 BH)= _____ ; (type int8 BL) = _____ ; EAX = \$ _____

4. MOV(-76,EAX); ADD(\$36,EAX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type int8 AL) = _____ ; (type uns8 AH) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; AF= __ ; ZF= __ ; SF= __ ; OF= __

5. MOV(-33,AX); SUB(\$36,AL); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type int8 AH) = _____ ; (type uns8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; OF= __

6. MOV(27,AX); INTMUL(\$11,AX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? AL = % _____ ; (type int8 AL) = _____ ; (type uns8 AH) = _____

///
//? CF= __

7. MOV(23,AX); MOV(\$BCA,BX); SUB(BX,AX); MOV(2,BL); // Ezen utasításokat követően:

///
//? AX = \$ _____ ; (type int16 BX) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; OF= __

8. MOV(-171,AX); MOVSX(AL,BX); ADD(BX,AX); MOVZX(AL,BX); // Ezt követően:

///
//? AX = \$ _____ ; BX = _____ ; (type uns8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; SF= __

9. MOV(-19,AX); MOVZX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

///
//? AL = _____ ; AX = \$ _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. MOV(-213,EAX); PUSH(EAX); PUSH(ECX); POP(EAX); SUB(ECX,EAX); POP(ECX);

///
//? AL = _____ ; CX = \$ _____ ; (type uns8 CH) = _____

///
//? ZF= __ ; SF= __

End zh1_91;

// Minden helyes válasz 1 pontot ér.¹

¹Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.

Kód:

--	--	--	--	--	--

Név: _____ Dátum: _____ 1. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ

```
Procedure zh1_93;  
Static R1:real32:=550.103515625;  
Begin zh1_93;
```

1. MOV(1104,AX); // Ezen utasítást követően:

///
//? (type uns8 AH)= _____ ; AH = % _____

///
//? (type int8 AL)= _____ ; AL = \$ _____ ; AX = \$ _____

2. MOV(\$1104,EBX); // Ezen utasítást követően:

///
//? (type uns8 BH)= _____ ; BH = % _____

///
//? (type int8 BL)= _____ ; BL = \$ _____ ; (type int16 BX)= _____

3. MOV(R1,EAX); MOV(EAX,EBX); BSWAP(EBX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type uns8 BL)= _____ ; (type int8 BH) = _____ ; EAX = \$ _____

4. MOV(-69,EAX); ADD(\$41,AH); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type int8 AL) = _____ ; (type uns8 AH) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; AF= __ ; ZF= __ ; SF= __ ; OF= __

5. MOV(-69,AX); SUB(\$41,AL); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type int8 AH) = _____ ; (type uns8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; OF= __

6. MOV(-61,AX); INTMUL(\$5,AX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? AL = % _____ ; (type int8 AL) = _____ ; (type uns8 AH) = _____

///
//? OF= __ ; CF= __

7. MOV(-57,AX); MOV(\$9B3,BX); SUB(BX,AX); MOV(4,BH); // Ezen utasításokat követően:

///
//? AX = \$ _____ ; (type int16 BX) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; OF= __

8. MOV(-57,AX); MOVZX(AL,BX); SUB(BH,AL); MOVZX(AL,BX); // Ezt követően:

///
//? AX = \$ _____ ; BX = _____ ; (type uns8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; SF= __

9. MOV(-222,AX); MOVZX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

///
//? AL = _____ ; AX = \$ _____ ; BX = \$ _____

///
//? CF= __ ; SF= __

10. MOV(-293,EAX); PUSH(EAX); PUSH(EBX); POP(EAX); SUB(EAX,EBX); POP(EAX);

///
//? AX = \$ _____ ; (type uns8 AL) = _____

///
//? ZF= __ ; SF= __

End zh1_93; // Minden helyes válasz 1 pontot ér.¹

¹Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.

Kód:

--	--	--	--	--	--

Név: _____ Dátum: _____ 1. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ

```
Procedure zh1_94;  
Static R1:real32:=-330.517578125;  
Begin zh1_94;
```

1. MOV(R1,EAX); MOV(EAX,EBX); BSWAP(EBX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type int8 BH)=_____ ; BL = %_____ ; EAX = \$_____

2. MOV(1859,AX); // Ezen utasítást követően:

///
//? (type uns8 AH)=_____ ; AH = %_____

///
//? (type int8 AL)=_____ ; AL = \$_____ ; AX = \$_____

3. MOV(\$1859,EBX); // Ezen utasítást követően:

///
//? (type uns8 BH)=_____ ; BH = %_____

///
//? (type int8 BL)=_____ ; BL = \$_____ ; (type int16 BX)=_____

4. MOV(59,EAX); ADD(\$75,AL); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type int8 AL) = _____ ; (type uns8 AH) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; AF= __ ; ZF= __ ; SF= __ ; OF= __

5. MOV(59,AX); SUB(\$75,AH); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type uns8 AH) = _____ ; (type int8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; SF= __ ; OF= __

6. MOV(-17,AX); INTMUL(\$7,AX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? AL = %_____ ; (type uns8 AL) = _____ ; (type uns8 AH) = _____

///
//? OF= __

7. MOV(-15,AX); MOV(\$8C6,BX); SUB(BX,AX); MOV(-2,BH); // Ezen utasításokat követően:

///
//? AX = \$_____ ; (type int16 BX) = _____

///
//? CF= __ ; AF= __ ; OF= __

8. MOV(-21,AX); MOVZX(AL,BX); ADD(BX,AX); MOVSX(AL,BX); // Ezt követően:

///
//? AX = %_____ ; BX = _____ ; (type uns8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; SF= __

9. MOV(392,AX); MOVSX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

///
//? BL = _____ ; AX = \$_____

///
//? CF= __ ; OF= __ ; AF= __

10. MOV(ESP,EAX); SUB(ECX,ECX); PUSH(ECX); SUB(ESP,EAX); POP(EBX);

///
//? AL = %_____ ; EBX = \$_____ ; (type uns8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; SF= __

End zh1_94; // Minden helyes válasz 1 pontot ér.¹

¹Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.

Kód:

--	--	--	--	--	--

Név: _____ Dátum: _____ 1. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ

```
Procedure zh1_95;  
Static R1:real32:=70.314453125;  
Begin zh1_95;
```

1. MOV(2124,AX); // Ezen utasítást követően:

///
//? (type uns8 AH)= _____ ; AH = % _____

///
//? (type int8 AL)= _____ ; AL = \$ _____ ; AX = \$ _____

2. MOV(\$2124,EBX); // Ezen utasítást követően:

///
//? (type uns8 BH)= _____ ; BH = \$ _____

///
//? (type int8 BL)= _____ ; BL = \$ _____ ; (type int16 BX)= _____

3. MOV(R1,EAX); MOV(EAX,EBX); BSWAP(EBX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type uns8 BL)= _____ ; BH = % _____ ; EAX = \$ _____

4. MOV(-46,EAX); ADD(\$36,EAX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type int8 AL) = _____ ; (type uns8 AH) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; AF= __ ; ZF= __ ; SF= __ ; OF= __

5. MOV(-23,AX); SUB(\$36,AL); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type int8 AH) = _____ ; (type uns8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; OF= __

6. MOV(25,AX); INTMUL(\$11,AX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? AL = % _____ ; (type int8 AL) = _____ ; (type uns8 AH) = _____

///
//? CF= __

7. MOV(27,AX); MOV(\$B8A,BX); SUB(BX,AX); MOV(2,BL); // Ezen utasításokat követően:

///
//? AX = \$ _____ ; (type int16 BX) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; OF= __

8. MOV(-111,AX); MOVSX(AL,BX); ADD(BX,AX); MOVZX(AL,BX); // Ezt követően:

///
//? AX = \$ _____ ; BX = _____ ; (type uns8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; SF= __

9. MOV(-29,AX); MOVZX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

///
//? AL = _____ ; AX = \$ _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; SF= __

10. MOV(-293,EAX); PUSH(EAX); PUSH(ECX); POP(EAX); SUB(ECX,EAX); POP(ECX);

///
//? AL = _____ ; CX = \$ _____ ; (type uns8 CH) = _____

///
//? ZF= __ ; SF= __

End zh1_95; // Minden helyes válasz 1 pontot ér.¹

¹Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.

Kód:

--	--	--	--	--	--

Név: _____ Dátum: _____ 1. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ

```
Procedure zh1_96;  
Static R1:real32:=-250.638671875;  
Begin zh1_96;
```

1. MOV(R1,EAX); MOV(EAX,EBX); BSWAP(EBX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type int8 BL)= _____ ; (type uns8 BH) = _____ ; EAX = \$ _____

2. MOV(873,AX); // Ezen utasítást követően:

///
//? (type uns8 AH)= _____ ; AH = % _____

///
//? (type int8 AL)= _____ ; AL = \$ _____ ; AX = \$ _____

3. MOV(\$873,EBX); // Ezen utasítást követően:

///
//? (type uns8 BH)= _____ ; BH = % _____

///
//? (type int8 BL)= _____ ; BL = \$ _____ ; (type int16 BX)= _____

4. MOV(-93,EAX); ADD(\$45,EAX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type int8 AL) = _____ ; (type uns8 AH) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; AF= __ ; ZF= __ ; SF= __ ; OF= __

5. MOV(-83,AX); SUB(\$45,AX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type uns8 AH) = _____ ; (type int8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; SF= __ ; OF= __

6. MOV(-37,AX); INTMUL(\$6,AX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? AL = % _____ ; (type uns8 AL) = _____ ; (type uns8 AH) = _____

///
//? OF= __

7. MOV(-38,AX); MOV(\$7AC,BX); ADD(BX,AX); MOV(-1,BL); // Ezen utasításokat követően:

///
//? AX = \$ _____ ; (type int16 BX) = _____

///
//? CF= __ ; AF= __ ; OF= __

8. MOV(-36,AX); MOVZX(AL,BX); ADD(BX,AX); MOVSX(AL,BX); // Ezt követően:

///
//? AX = % _____ ; BX = _____ ; (type uns8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; SF= __

9. MOV(313,AX); MOVSX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

///
//? BL = _____ ; AX = \$ _____

///
//? CF= __ ; OF= __ ; AF= __

10. SUB(ECX,ECX); PUSH(ECX); MOV(ESP,EAX); POP(EBX); SUB(ESP,EAX);

///
//? BL = _____ ; EAX = \$ _____ ; (type int8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; OF= __

End zh1_96; // Minden helyes válasz 1 pontot ér.¹

¹Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.

Kód:

--	--	--	--	--	--

Név: _____ Dátum: _____ 1. ZH

Gyak. vez.: HG - PJ - GZ

```
Procedure zh1_97;  
Static R1:real32:=510.896484375;  
Begin zh1_97;
```

1. MOV(1204,AX); // Ezen utasítást követően:

///
//? (type uns8 AH)= _____ ; AH = % _____

///
//? (type int8 AL)= _____ ; AL = \$ _____ ; AX = \$ _____

2. MOV(\$1204,EBX); // Ezen utasítást követően:

///
//? (type uns8 BH)= _____ ; BH = % _____

///
//? (type int8 BL)= _____ ; BL = \$ _____ ; (type int16 BX)= _____

3. MOV(R1,EAX); MOV(EAX,EBX); BSWAP(EBX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type uns8 BL)= _____ ; BH = % _____ ; EAX = \$ _____

4. MOV(-79,EAX); ADD(\$41,AH); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type int8 AL) = _____ ; (type uns8 AH) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; AF= __ ; ZF= __ ; SF= __ ; OF= __

5. MOV(-79,AX); SUB(\$41,AL); // Ezen utasításokat követően:

///
//? (type int8 AH) = _____ ; (type uns8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; OF= __

6. MOV(-51,AX); INTMUL(\$5,AX); // Ezen utasításokat követően:

///
//? AL = % _____ ; (type int8 AL) = _____ ; (type uns8 AH) = _____

///
//? OF= __ ; CF= __

7. MOV(-56,AX); MOV(\$9B3,BX); SUB(BX,AX); MOV(4,BH); // Ezen utasításokat követően:

///
//? AX = \$ _____ ; (type int16 BX) = _____

///
//? CF= __ ; PF= __ ; OF= __

8. MOV(-56,AX); MOVZX(AL,BX); SUB(BH,AL); MOVSX(AL,BX); // Ezt követően:

///
//? AX = \$ _____ ; BX = _____ ; (type uns8 AL) = _____

///
//? CF= __ ; SF= __

9. MOV(-282,AX); MOVSX(AL,BX); ADD(BH,AL); // Ezt követően:

///
//? AL = _____ ; AX = \$ _____ ; BX = \$ _____

///
//? CF= __ ; SF= __

10. MOV(-283,EBX); PUSH(EBX); PUSH(EAX); POP(EBX); SUB(EAX,EBX); POP(EAX);

///
//? AX = \$ _____ ; (type uns8 AL) = _____

///
//? ZF= __ ; SF= __

End zh1_97; // Minden helyes válasz 1 pontot ér.¹

¹Flagekre vonatkozó válaszok csak akkor kerülnek kiértékelésre, ha az adott feladathoz van más értékelhető válasz is.

